

Số: *314* /QĐ-SKHCN

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày *28* tháng *4* năm 2022

## QUYẾT ĐỊNH

**Ban hành Thể lệ Cuộc thi Sinh viên với quyền sở hữu trí tuệ (S&IP)  
năm 2022**

### GIÁM ĐỐC SỞ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ

*Căn cứ Quyết định số 12/2016/QĐ-UBND ngày 14 tháng 4 năm 2016 của Ủy ban nhân dân thành phố Hồ Chí Minh về việc ban hành quy chế tổ chức và hoạt động của Sở Khoa học và Công nghệ và Quyết định số 32/2018/QĐ-UBND ngày 04 tháng 9 năm 2018 về sửa đổi, bổ sung Khoản 8, Điều 6, Quy chế tổ chức và hoạt động của Sở Khoa học và Công nghệ ban hành kèm theo Quyết định số 12/2016/QĐ-UBND ngày 14 tháng 4 năm 2016;*

*Căn cứ Kế hoạch số 1180/KH-UBND ngày 20 tháng 4 năm 2022 của Ủy ban nhân dân Thành phố về tổ chức các sự kiện chào mừng Ngày Đổi mới sáng tạo thế giới và Ngày Sở hữu trí tuệ thế giới năm 2022;*

*Căn cứ Kế hoạch số 1034/KH-SKHCN ngày 21 tháng 4 năm 2022 của Sở Khoa học và Công nghệ về tổ chức các sự kiện chào mừng Ngày Đổi mới sáng tạo thế giới và Ngày Sở hữu trí tuệ thế giới năm 2022;*

*Xét đề nghị của Trưởng phòng Quản lý Sở hữu trí tuệ,*

## QUYẾT ĐỊNH:

**Điều 1.** Ban hành kèm theo Quyết định này là Thể lệ Cuộc thi Sinh viên với quyền sở hữu trí tuệ (S&IP) năm 2022.

**Điều 2.** Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

**Điều 3.** Chánh Văn phòng Sở, Trưởng phòng Quản lý Sở hữu trí tuệ, các cá nhân, tổ chức tham gia Cuộc thi chịu trách nhiệm thi hành quyết định này. / *nhu*

#### Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Giám đốc Sở (để báo cáo);
- Đại học Quốc gia Thành phố (để phối hợp);
- VPĐD Cục Sở hữu trí tuệ tại TP.HCM (để phối hợp);
- Các phòng và đơn vị trực thuộc Sở (để phối hợp);
- Lưu: VT, SHTT, TA(5) *nhu*



**KT. GIÁM ĐỐC  
PHÓ GIÁM ĐỐC**

**Nguyễn Thị Kim Huệ**





# THẺ LỆ CUỘC THI SINH VIÊN VỚI QUYỀN SỞ HỮU TRÍ TUỆ (S&IP) NĂM 2022

(Ban hành kèm theo Quyết định số 314/QĐ-SKHCN ngày 28 tháng 4 năm 2022 của Sở Khoa học và Công nghệ)

## I. MỤC ĐÍCH CUỘC THI

Tuyên truyền thông điệp Ngày Đổi mới sáng tạo thế giới 21/4 và Ngày Sở hữu trí tuệ thế giới 26/4 đến cộng đồng, tập trung vào đối tượng là giới trẻ (sinh viên, thanh niên);

Nâng cao nhận thức cho giới trẻ về sở hữu trí tuệ, tôn trọng quyền sở hữu trí tuệ. Qua đó, từng bước hình thành văn hóa sở hữu trí tuệ trong cộng đồng.

## II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

Sinh viên (không quá 25 tuổi) của các trường trung cấp, cao đẳng, đại học trên toàn lãnh thổ Việt Nam. Người thân của Ban Tổ chức (BTC) và Ban Giám khảo (BGK) không được tham gia dự thi.

## III. NỘI DUNG CUỘC THI

Tìm hiểu pháp luật Sở hữu trí tuệ, tập trung một số quy định pháp luật về sở hữu trí tuệ liên quan đến thế hệ trẻ (sinh viên, thanh niên).

Các tài liệu tham khảo sẽ được đăng tải trên website Sở Khoa học và Công nghệ Thành phố Hồ Chí Minh (<https://dost.hochiminhcity.gov.vn/>) và Trung tâm Sở hữu trí tuệ và Chuyển giao công nghệ, Đại học Quốc gia TP.HCM (<https://iptc.vn>).

## IV. QUY TRÌNH TỔ CHỨC THI VÀ CÁCH THỨC XÉT GIẢI

### 1. Quy trình tổ chức thi

Cuộc thi được tổ chức qua 02 vòng như sau:

#### a) Vòng sơ loại:

- Thời gian đăng ký dự thi: từ ngày 28/4/2022 đến hết ngày 08/5/2022.
- Thời gian tập huấn: dự kiến ngày 05 - 10/5/2022.
- Thời gian tổ chức thi: dự kiến ngày 14/5/2022.

Mỗi đội gồm 03 thành viên, các đội sẽ thi đấu loại theo hình thức thi trắc nghiệm để chọn ra 05 đội xuất sắc vào vòng chung kết.

#### b) Vòng chung kết:

- Thời gian tập huấn: dự kiến ngày 20/5/2022.
- Thời gian tổ chức thi: dự kiến ngày 28/5/2022, gồm 05 đội thi chiến thắng tại vòng sơ loại đối mặt trực tiếp và trải qua 04 phần thi:
  - + Phần 1: Chào hỏi;



- + Phần 2: Khởi động;
- + Phần 3: Tăng tốc;
- + Phần 4: Khẳng định.

Sau 04 phần thi, đội giành chiến thắng chung cuộc sẽ là đội có tổng số điểm cao nhất.

## **2. Cách thức đăng ký dự thi**

Đội thi chọn một trong hai cách sau để đăng ký dự thi:

- **Cách 1:** đăng ký tại Trang thông tin điện tử cơ quan Sở Khoa học và Công nghệ: <https://dost.hochiminhcity.gov.vn/>.

- **Cách 2:** đăng ký tại Trang thông tin điện tử của Trung tâm Sở hữu trí tuệ và Chuyển giao công nghệ, Đại học Quốc gia TP.HCM: <https://iptc.vn>.

Thông tin đăng ký của người tham gia dự thi sẽ là căn cứ để BTC cuộc thi xét trao giải, nếu có thay đổi phải thông tin kịp thời về BTC.

## **3. Cách tính kết quả các vòng thi**

### **a) Vòng sơ loại:**

- Các đội tham gia vòng sơ loại trực tiếp bằng hình thức trả lời câu hỏi dưới dạng trắc nghiệm trên phần mềm.

- BTC lựa chọn ra 05 đội cao điểm nhất để tham gia vòng chung kết.

### **b) Vòng chung kết:**

Các đội thi trực tiếp trên sân khấu qua 04 phần thi để tính điểm xếp hạng trao giải chung cuộc bao gồm:

#### **- Phần 1: Chào hỏi**

+ Nội dung: giới thiệu đội thi và các thành viên trong đội.

+ Thang điểm: điểm tối đa là 10 điểm.

+ Cách tính điểm: đội nào có cách giới thiệu hấp dẫn, thu hút nhất sẽ được 10 điểm, các đội khác có số điểm giảm dần. BGK sẽ là người đánh giá, cho điểm và không hạn chế số lượng đội đạt điểm tối đa.

#### **- Phần 2: Khởi động**

+ Nội dung: trả lời lần lượt 8 câu hỏi trắc nghiệm bằng hình thức câu hỏi dạng chữ do MC đọc câu hỏi.

+ Thang điểm: mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm, trả lời sai không có điểm. Hết thời gian, nếu chưa đưa ra đáp án được xem như trả lời sai.

+ Cách tính điểm: các đội thi có thời gian 30 giây vừa nghe MC đọc câu hỏi vừa đưa ra đáp án trả lời.

#### **- Phần 3: Tăng tốc**

+ Nội dung: mỗi đội bốc thăm một bộ đề và trả lời lần lượt 05 câu hỏi trắc

nghiệm do MC đọc câu hỏi.

+ Thang điểm: mỗi câu trả lời đúng được 10 điểm, sai không có điểm.

+ Cách tính điểm: các đội thi có thời gian 10 giây để trả lời sau khi MC kết thúc câu hỏi và có hiệu lệnh “**HẾT**”. Trong lượt trả lời của đội mình, nếu trả lời sai thì các đội còn lại được bấm chuông giành quyền trả lời sau khi dứt hiệu lệnh của MC “**MỜI CÁC ĐỘI CÒN LẠI**”. Câu trả lời đúng được 10 điểm lấy từ tổng số điểm của đội đang trong lượt trả lời, sai bị trừ 5 điểm từ tổng điểm của đội giành quyền trả lời.

Ví dụ:

Trong lượt trả lời của Đội số 1, tổng điểm sau 02 phần thi là 50 điểm. Trường hợp Đội số 1 trả lời sai, sau hiệu lệnh của MC thì 04 đội còn lại cùng bấm chuông giành quyền trả lời. Nếu Đội số 2 (có tổng số điểm sau 02 phần thi là 60 điểm) giành được quyền trả lời và trả lời đúng thì sẽ được cộng 10 điểm và Đội số 2 sẽ có tổng số điểm là 70 điểm, Đội số 1 bị trừ 10 điểm và còn lại 40 điểm. Nếu trả lời sai thì Đội số 2 bị trừ 5 điểm và tổng số điểm còn lại là 55 điểm.

+ Quyết định của BGK là quyết định cuối cùng.

- *Phần 4: Khảo định*

+ Nội dung: mỗi đội bốc thăm chọn ra 01 giám khảo để nhận câu hỏi từ giám khảo được chọn.

+ Thang điểm: các đội chọn 1 trong 3 số điểm: 10 - 20 – 30 tương ứng với mức độ khó của 3 câu hỏi.

+ Cách tính điểm: sau khi chọn số điểm, giám khảo sẽ đọc câu hỏi tương ứng với số điểm đã chọn. Kết thúc câu hỏi, mỗi đội trả lời câu hỏi trong thời gian 03 phút. Sau thời gian này, nếu chưa trả lời thì bị mất quyền trả lời.

Mỗi đội có 01 “**Ngôi sao hy vọng**” để đặt vào câu hỏi mình chọn. Nếu trả lời đúng thì nhân đôi số điểm, sai bị trừ số điểm gốc của câu hỏi.

Đội trả lời đúng giành trọn số điểm, trả lời sai không bị mất điểm và các đội khác có quyền bấm chuông giành quyền trả lời. Đội giành quyền trả lời nếu trả lời đúng thì được trọn số điểm gốc, trả lời sai bị trừ  $\frac{1}{2}$  số điểm. Nếu đội giành quyền trả lời sai thì các đội còn lại tiếp tục bấm chuông để trả lời.

Sau 04 phần thi, đội nào có tổng số điểm cao nhất là đội chiến thắng chung cuộc.

## V. CƠ CẤU, GIÁ TRỊ GIẢI THƯỞNG

BTC sẽ tặng Giấy chứng nhận cho các đội tham gia Vòng sơ loại.

Vòng chung kết và trao giải, BTC sẽ trao các giải thưởng gồm:

- **01 Giải Nhất** gồm:

+ Kỷ niệm chương và Giấy khen của Sở Khoa học và Công nghệ;

+ Tiền mặt: 6.000.000 đồng;



+ Gói tư vấn và thực hiện thủ tục đăng ký sở hữu trí tuệ trị giá 15.000.000 đồng của Trung tâm Sở hữu trí tuệ và Chuyển giao công nghệ ĐHQG-HCM (IPTC);

+ Gói tài trợ 300 mã kích hoạt sử dụng ứng dụng Anh ngữ Riolish thời hạn 12 tháng cho trường có đội đạt giải nhất, trị giá 300 triệu đồng;

+ Cơ hội thực tập trải nghiệm thực tế tại IPTC trong thời gian tối thiểu 2 tháng.

**- 01 Giải Nhì gồm:**

+ Kỷ niệm chương và Giấy khen của Sở Khoa học và Công nghệ;

+ Tiền mặt: 4.000.000 đồng;

+ Gói tư vấn và thực hiện thủ tục đăng ký sở hữu trí tuệ trị giá 5.000.000 đồng của IPTC;

+ Gói tài trợ 200 mã kích hoạt sử dụng ứng dụng Anh ngữ Riolish thời hạn 12 tháng cho trường có đội đạt giải nhì, trị giá 200 triệu đồng;

+ Cơ hội thực tập trải nghiệm thực tế tại IPTC trong thời gian tối thiểu 2 tháng;

**- 01 Giải Ba gồm:**

+ Kỷ niệm chương và Giấy khen của Sở Khoa học và Công nghệ;

+ Tiền mặt: 2.500.000 đồng;

+ Gói tư vấn và thực hiện thủ tục đăng ký sở hữu trí tuệ trị giá 5.000.000 đồng của IPTC;

+ Gói tài trợ 100 mã kích hoạt sử dụng ứng dụng Anh ngữ Riolish thời hạn 12 tháng cho trường đại học có đội đạt giải ba, trị giá 100 triệu đồng;

+ Cơ hội thực tập trải nghiệm thực tế tại IPTC trong thời gian tối thiểu 2 tháng.

**- 02 Giải Khuyến Khích gồm:**

+ Kỷ niệm chương và Giấy khen của Sở Khoa học và Công nghệ;

+ Tiền mặt: 1.500.000 đồng;

+ Gói tư vấn và thực hiện thủ tục đăng ký sở hữu trí tuệ trị giá 5.000.000 đồng của IPTC;

+ Cơ hội thực tập trải nghiệm thực tế tại IPTC trong thời gian tối thiểu 2 tháng;

Tất cả sinh viên tham dự cuộc thi đều được tặng gói 01 năm sử dụng miễn phí ứng dụng Trợ lý Anh ngữ Riolish.

Ngoài ra, BTC sẽ trao các phần quà cho khán giả tham gia trả lời đúng các câu hỏi trong Vòng chung kết.

## VI. QUY ĐỊNH KHÁC

1. Các đội thi tuân thủ và thực hiện các quy định trong Thẻ lệ Cuộc thi. Ban tổ chức có quyền từ chối kết quả đạt giải nếu đội thi vi phạm Thẻ lệ Cuộc thi.

2. Các đội thi chịu trách nhiệm cung cấp thông tin cá nhân tham gia dự thi chính xác theo quy định tại Mục II. BTC sẽ đối chiếu các thông tin đã đăng ký với giấy tờ tùy thân hợp lệ (CMND/CCCD và thẻ học sinh/sinh viên) để quyết định trao giải. BTC có quyền từ chối trao giải nếu thông tin thí sinh không đúng với Thẻ lệ Cuộc thi.

3. Các đội thi tham dự các vòng thi tự túc kinh phí đi lại.

4. BTC có quyền thay đổi hình thức và thời gian thi, trao giải phù hợp với tình hình thực tiễn, đảm bảo yêu cầu phòng chống dịch COVID-19 tại Thành phố.

5. Thẻ lệ Cuộc thi có hiệu lực từ ngày công bố và được công bố trên trang web của Sở Khoa học và Công nghệ (<https://dost.hochiminhcity.gov.vn/>), Cổng thông tin của Trung tâm Sở hữu trí tuệ và Chuyển giao công nghệ ĐHQG-HCM (<http://iptc.vn>). Việc sửa đổi, điều chỉnh nội dung Thẻ lệ Cuộc thi chỉ được thực hiện khi có sự đồng ý bằng văn bản của Sở Khoa học và Công nghệ.

Thông tin chi tiết về Cuộc thi vui lòng liên hệ:

- Phòng Quản lý Sở hữu trí tuệ - Sở Khoa học và Công nghệ

Điện thoại: 028 38298217 – 0902860488 (Ông Hoàng Tuấn Anh)

Email: [htanh.skhn@tphcm.gov.vn](mailto:htanh.skhn@tphcm.gov.vn).

- Trung tâm Sở hữu trí tuệ và Chuyển giao công nghệ ĐHQG-HCM

Điện thoại: 0935756788 (Bà Lê Thị Thanh Tâm)

Email: [ltttam@vnuhcm.edu.vn](mailto:ltttam@vnuhcm.edu.vn).

